

Lombard



Rally



ATARI ST CBM AMIGA



LOMBARD RAC RALLY

OBJECTIF:

Vous devez conduire votre **FORD SIERRA COSWORTH** aux premières places du classement. Il faudra toujours essayer d'améliorer vos chronos de compétition.

Il n'y a pas de points ou de pénalités. Conduisez votre bolide le plus vite possible à travers les intempéries et les obstacles. Il faudra atteindre la ligne d'arrivée en une seule pièce.

LE CHARGEMENT:

ATARI ST

1. Branchez votre manette de jeu sur le port 1
2. Insérez la disquette de jeu dans le lecteur de disquette et allumez votre ordinateur.

Le programme se chargera automatiquement. Suivez les instructions à l'écran et laissez la disquette dans le lecteur durant le jeu.

AMIGA 500

Insérez la disquette dans le lecteur A et allumez votre ordinateur. Le programme se chargera automatiquement. Suivez les instructions à l'écran.

AMIGA 1000

Insérez la disquette système. Au moment où apparaît à l'écran une illustration vous demandant d'insérer la disquette Workbench, vous insérez la disquette de jeu.

Le programme se chargera automatiquement, suivez les instructions à l'écran.

CHOIX DES OPTIONS

Après l'écran de présentation, il apparaît un écran d'options. Cet écran vous permet de choisir les options principales du jeu. En bougeant votre manette de jeu vers le haut ou vers le bas, vous activez les options. Pour valider un choix d'option, appuyer sur le bouton de tir lorsque l'option désirée est activée.

LE LOMBARD RALLY COMPLET

Vous choisissez de participer aux 5 étapes du LOMBARD RALLYE dans l'ordre déterminé par les organisateurs du RALLY. Cependant, pour pouvoir participer à l'ensemble du RALLY, il faudra vous qualifier en passant par les épreuves de qualifications. (voir à QUALIFICATIONS)

Lorsque vous êtes qualifiés, vous pourrez participer à toutes les étapes du grand LOMBARD RALLY. Il faudra pour cela choisir l'option FULL LOMBARD RALLY.

A chaque étape, il faudra réaliser les meilleurs chronos. Les temps de chaque étape vont s'accumuler, alors ne traînez pas en route si vous voulez être le leader.

LES QUALIFICATIONS

Pour se qualifier au grand LOMBARD RALLY, c'est à dire participer à toutes les étapes, le joueur doit obtenir une place d'honneur dans une des 5 étapes proposées.

Obtenir une place d'honneur signifie: terminer 1er, 2ème, ou 3ème de l'étape que vous avez choisi.

Vous pouvez choisir dans le menu parmi les 5 étapes suivantes:

- Harrogate-Telford
- Telford-Harrogate
- Harrogate-Carlisle

Carlisle-Harrogate

Harrogate-Harrogate

Le joueur n'est pas obligé de participer au RALLY COMPLET.

Il peut préférer courir dans une étape, choisir une ou plusieurs étapes dans n'importe quel ordre uniquement pour perfectionner son talent.

LES SPECIALES

Chaque étape se divise en 3 parties ou spéciales.

LES CONTROLES DE VOTRE FORD SIERRA COSWORTH

Pour diriger votre voiture vers la droite, poussez la manette de jeu vers la droite.

Pour diriger votre voiture vers la gauche, poussez la manette de jeu vers la gauche.

Pour accélérer, poussez la manette vers l'avant.

Pour freiner, tirer la manette vers vous.

Pour passer une vitesse supérieure, appuyer sur le bouton de tir en poussant simultanément (en meme temps) la manette vers le haut.

Pour passer une vitesse inférieure, appuyer sur le bouton de tir en tirant simultanément la manette vers vous.

La clé du succès à LOMBARD RALLY est une bonne utilisation de la boîte de vitesse.

Il faut apprendre à changer les vitesses au bon moment.

Il faut adapter votre vitesse aux conditions de route.

Les routes sont parfois sinueuses, parfois montantes ou glissantes.

La visibilité n'est pas toujours bonne en raison du brouillard.

Lorsque vous faites une sortie de route, vous perdez des précieuses secondes et vous endommagez votre voiture.

Lorsque vous heurtez légèrement une autre voiture, vous perdez

de la vitesse. Si par contre vous heurtez plus violemment une voiture ou un obstacle, votre voiture s'arrêtera.

Le tableau de bord à l'écran vous indique:

ENGINE DAMAGE INDICATOR-vous donne l'étendue des dégats que votre moteur a subi.

SUSPENSION DAMAGE INDICATOR-vous donne l'étendue des dégats que vos suspensions ont subi.

TYRE WEAR INDICATOR-vous donne l'état d'usure de vos pneus. A droite de l'écran, il y a un indicateur de vitesse et un compte tour. Surveillez attentivement ces deux indicateurs.

Il y a aussi un chrono qui vous indique le temps écoulé pour l'étape en cours.

Lorsque vous participez au RALLY COMPLET, il y a un temps minimum à effectuer pour passer à l'étape suivante.

Si vous dépassez ce temps minimum, vous serez éliminé du RALLY.

LE WORKSHOP-ATELIER DE REPARATION ET MAGASIN

Vous pouvez vous rendre à l'atelier de réparation-magasin à n'importe quel moment en sélectionnant l'option Workshop sur le menu d'options ou en appuyant sur la touche W pendant une étape.

Attention: si vous choisissez de vous rendre au magasin pendant une étape, le temps passé au magasin sera rajouté à votre temps total.

Lorsque vous êtes au magasin, il vous faudra de l'argent pour faire des réparations ou pour acheter de nouvelles options.

Vous pouvez vous rendre à l'atelier juste pour vérifier l'état de votre voiture. Vous n'êtes pas obligé d'avoir de l'argent pour vous

rendre à l'atelier.

Pour chaque partie de votre voiture qui est endommagée (suspension, pneus....), il y a un pourcentage qui indique le niveau d'endommagement. Vous pourrez réparer chaque partie endommagée, en relevant le pourcentage. Pour relever le pourcentage il faut dépenser £1 par pour cent %.

Pour effectuer une réparation, choisissez la pièce que vous voulez réparer à l'aide de la manette. Validez votre choix en appuyant sur le bouton de tir. Appuyez à nouveau sur le bouton de tir quand le pourcentage de réparation vous convient.

Attention, il ne faut pas dépenser tout votre argent sur une pièce endommagée.

Le coût de la réparation sera automatiquement déduit.

Pour acheter de nouvelles options pour votre voiture, sélectionnez les pièces que vous voulez acheter et validez votre choix en appuyant sur le bouton de tir.

Pour sortir de l'atelier dirigez vous sur l'icone EXIT et appuyer sur le bouton de tir.

COMMENT GAGNER DE L'ARGENT.

Il y a 2 façons de gagner de l'argent:

Les étapes sont dotés de prix.

Si vous terminez en bonne position une étape vous toucherez un chèque.

La deuxième façon est de bien répondre aux questions des journalistes.

Vous sélectionnez l'option TV INTERVIEW.

Pendant 40 secondes, une série de questions vont vous être posées à propos du LOMBARD RALLYE.

Pour chaque question posée, vous avez 3 réponses possibles.

Sélectionnez la réponse qui vous semble appropriée avec votre

manette. Appuyez sur le bouton de tir pour valider la réponse. Chaque bonne réponse vous rapportera £50.

Par contre chaque réponse fausse vous coûtera £20. Votre somme totale d'argent sera diminuée de £20.

Cependant votre niveau d'argent ne descendra jamais au dessous de zéro.

Attention: vous n'avez le droit qu'à une TV INTERVIEW avant chaque étape.

PRACTICE-ENTRAINEMENT

L'option PRACTICE permet au joueur de s'entraîner afin de se familiariser avec les commandes de sa voiture.

Avec cette option, le joueur ne peut pas gagner d'argent car il ne participe pas à la compétition.

Vous pouvez choisir cette option à partir du menu.

DEMO

DEMO est l'option de démonstration.

PAUSE

Pour pauser une partie en cours, appuyez sur la barre d'espace.

Pour reprendre une partie qui a été pausée, appuyer à nouveau sur la barre d'espace.

Si à n'importe quel moment du jeu vous voulez retourner au menu d'option, appuyez sur touche ESC.

L'HISTOIRE DU RAC RALLY

Les premiers rallys de l'histoire se déroulèrent dans les années 30. Bien sûr ces rallys n'avaient rien à voir avec les spectaculaires et dangereux rallys que nous connaissons aujourd'hui. Les premiers rallys Anglais furent organisés pour concurrencer l'illustre RALLY de MONTE CARLO. Ils servaient aussi à attirer l'argent des riches touristes passionnés de voitures.

Le premier RALLY organisé en Angleterre fut le TORQUAY RALLY en Mars 1932.

TORQUAY était la ville où se déroulait la dernière étape du RALLY. C'est pour cette raison qu'on l'appela le TORQUAY RALLY. Ce RALLY traversait BUXTON, BATH, EDIMBOURG, HARROGATE, LONDRES, NEWCASTLE ET NORWICH. Il y avait 341 participants parmi lesquels

on trouvait aussi bien des pairs du royaume que des pilotes expérimentés. 312 réussirent à atteindre l'arrivée.

La vitesse moyenne était à cette époque de 25 mph.

Il n'y avait pas de pause nocturne et certaines étapes se poursuivaient pendant la nuit. Les pilotes qui avaient le malheur de s'endormir au volant avaient parfois de désagréables surprises au matin. Certains se retrouvaient nez à nez avec des poteaux télégraphiques.

Le rally se déroulait ainsi chaque année jusqu'en 1939.

De 1940 à 1950, il n'y eut pas de rally en raison de la 2ème guerre mondiale.

Le rally reprit en Juin 1951. Bournemouth fut choisie comme ville d'arrivée et les quatres étapes passaient par - Brighton, Cheltenham, Harrogate, et Skegness.

Ford marqua de son empreinte le rally de 1954.

En effet Ford remporta le prix de meilleur constructeur et la Ford Zephir termina en 3ème position.

Le rally fut annulé en 1957 à cause du rationnement d'essence entrainé par la crise de Suez.

Les années suivantes, les organisateurs redoublèrent d'efforts pour donner une dimension internationale au rally.

A l'inverse des éditions précédentes, il était d'avantage tenu compte de la vitesse pure des voitures que des qualités de navigations des pilotes.

Les organisateurs envisagèrent un moment de faire partir le rally du Touquet; ceci afin d'internationaliser le rally.

Ils furent extrêmement déçu car seul un participant étranger s'engagea. En fait d'étranger, il s'agissait d'un anglais vivant en Suède.

L'idée de donner le départ au Touquet fut donc abandonnée.

LE TRIOMPHE DE FORD

Les organisateurs décidèrent de changer les dates du rally afin d'attirer un plus grand nombre de participants étrangers.

En 1959, le rally débuta au mois de novembre avec cette fois 16 pilotes étrangers dont le vainqueur du rally de Monte Carlo.

Le nouveau parcours était très dur. Il débutait à Blackpool passait par l'Ecosse et le Pays de Galles pour terminer à Crystal Palace.

Les conditions atmosphériques furent cette année là désastreuses: neige, vent, pluie, et brouillard.

Dans ces conditions épouvantables, Ford réussit à tirer son épingle du jeu.

Gerald Burgess et Sam Croft-Pearson gagnèrent le rally à bord d'une Ford Zephir.

De plus Ford remporta le prix du meilleur constructeur.

C'était l'année du triomphe pour la marque américaine.

Ford gagna à nouveau le prix du meilleur constructeur en 1963 et 1966.

De 1972 à 1979 la voiture gagnante du rally était une Ford.

Ford est la marque qui gagna le plus grand nombre de fois le prix du meilleur constructeur dans l'histoire du rally.

A partir de 1974, le RAC RALLY était considéré comme le rally le plus prestigieux du monde. Le groupe LOMBARD décida de

s'associer à cet évènement. C'est ainsi que le rally prit le nom de LOMBARD RAC RALLY.

L'année 1980 marqua la fin du règne de la ford Escort.

La Talbot-Lotus de Toivonen et White créa une des plus grosse surprise de l'histoire du rally.

Entre 1981 et 1983, la domination de L'Audi-Quattro fut écrasante.

L'année 1984 fut celle de l'avènement du bolide Français: la 205 Turbo 16.

En 1985 personne ne put résister à la puissance de la Lancia Delta.

En 1986, Peugeot frappa à nouveau un grand coup avec la victoire de la 205 Turbo 16 Evolution 2.

LISTE DES VAINQUEURS DU RALLY

Année	Nom des vainqueurs	Voiture
1937	Jack Harrop	SS Jaguar 2.5 litres
1938	Jack Harrop	SS Jaguar 2.5 litres
1939	A F P Fane Frazer-Nash	BMW 328
1940		
à	pas de rally pour cause de guerre	
1950		
1951	Ian Appleyard/Pat Appleyard	Jaguar XK 120
1952	Godfrey Imhof/Mrs B Frayling	Allard-Cadillac J2
1953	Ian Appleyard/Pat Aplleyard	Jaguar XK 120
1954	John Wallwork/J H Brooks	Triumph TR2
1955	Jimmy Ray/Brian Horrocks	Standard 10
1956	Lyndon Sims/R Jones/A Ambrose	Aston Martin DB2
1957	Pas de rally	
1958	Peter Harper/Dr E W Deane	Sunbeam Rapier
1959	Gerald Burgess/Sam Croft Pearson	Ford Zephir
1960	Erik Carlsson/Stuart Turner	Saab 96
1961	Erik Carlsson/John Brown	Saab 96

1962	Erik Carlsson/David Stone	Saab 96
1963	Tom Trana/S Lindstrom	Volvo PV544
1964	Tom Trana/Gunnar Thermanius	Volvo PV544
1965	Rauno Aaltonen/Tony Ambrose	Mini-Cooper S
1966	Bengt Soderstrom/Gunnar Palm	Ford Cortina-Lotus
1967	pas de rally	
1968	Simo Lampinen/John Davenport	Saab V4
1969	Harry Kalstrom/Gunnar Haggbom	Lancia Fulvia HF
1970	Harry Kalstrom/Gunnar Haggbom	Lancia Fulvia HF
1971	Stig Blomqvist/Arne Hertz	Saab V4
1972	Roger Clark/Tony Mason	Ford Escort RS 1600
1973	Timo Makinen/Henry Liddon	Ford Escort RS 1600
1974	Timo Makinen/Henry Liddon	Ford Escort RS 1600
1975	Timo Makinen/Henry Liddon	Ford Escort RS 1800
1976	Roger Clark/Stuart Pegg	Ford Escort RS 1800
1977	Bjorn Waldegard/Halls Thorzelius	Ford Escort RS
1978	Hannu Mikkola/Arne Hertz	Ford Escort RS
1979	Hannu Mikkola/Arne Hertz	Ford Escort RS
1980	Henri Toivonen/Paul White	Talbot Sunbeam-Lotus
1981	Hannu Mikkola/Arne Hertz	Audi Quattro
1982	Hannu Mikkola/Arne Hertz	Audi Quattro
1983	Stig Blomqvist/Bjorn Cederberg	Audi Quattro
1984	Ari Vatanen/Terry Harryman	Peugeot 205 T16
1985	Henri Toivonen/Neil Wilson	Lancia Delta S4
1986	Timo Salonen/Seppo Harjanne	Peugeot 205 T16 E2
1987	Juha Kankkunen/Juha Piironen	Lancia Delta S4

LES REGLES OFFICIELLES DU RALLY

1. Le RAC LOMBARD RALLY est une épreuve inscrite au Championnat du monde des rallys de la Fédération Automobile Internationale.

Les points inscrits lors de ce rally comptent pour:

- Le Championnat du monde des pilotes
- Le Championnat du monde des constructeurs
- Le Championnat de la triple couronne.

2.DESCRPTION

La distance à parcourir est d'environ 2700 km dont 560 km de spéciales.

3.RECONNAISSANCE DE LA ROUTE

La reconnaissance du parcours est indispensable avant le début du rally. C'est le rôle du copilote qui est chargé de prendre des notes sur les moindres détails du parcours.

Chaque erreur de navigation se paye très cher.

Cette reconnaissance du parcours ne doit cependant pas s'effectuer dans des voitures de compétition pour ne pas gêner les usagers.

4.COMMENT PARTICIPER

Il faut posséder un licence FIA; délivrée par la Fédération Automobile Internationale uniquement aux pilotes professionnels.

5.CARTE DE TEMPS

Chaque équipage se voit remettre avant une spéciale une carte. Sur cette carte seront inscrits les temps de passage à chaque contrôle.

© 1988 Mandarin/Red Rat

The Hit Squad,

P. O. Box 350

Manchester

M60 2LX